# 資 料

# 大学体育実技ゴルフ授業における 簡易スキルテストの試案

安 部 孝 東京大学教養学部

New approach for evaluating golf skill in university physical education class

Takashi Abe

Dept. of Sports Sciences, College of Arts and Sciences,

The University of Tokyo

本学では平成2年度より正課体育実技のスポー ツ種日として「ゴルフ」が採用され、定員40名の 授業が第2学年を対象に開講されている。授業は ゴルフの正しい技術と、ルールやマナーの習得を 目標に、駒場キャンパス内のグラウンド(フィー ルドホッケー場)を利用し展開され、ゴルフ履修 者のうち希望する学生には東京大学検見川総合運 動場内にあるゴルフコースにおいてラウンドレッ スンを行なうことができるシステムをとっている (平成3年度後期からは検見川コースでの実習が 授業時間の一部となった)。技術の学習過程では 主にプラスチック製穴あきボールを使用している。 すでに福永はこのプラスチックボールを用いたス キルテストを考案し、定量化したスキルポイント が1学期間の指導過程で改善されること、またこ のスキルポイントと実際のラウンドスコアー(検 見川コース9ホール)との間には有意な負の相関 関係が認められたことを報告している。このこと はプラスチックボールを用いたスキルテストの結 果がゴルフのパフォーマンスを反映し、一般学生 のゴルフ・スキルの評価として充分に利用可能で あることを示唆している。しかし、福永が報告し ているスキルテストは優れている点が多いものの, テストの評価は熟練したゴルフ指導者が行う必要 があり、現行の定員40名の授業では指導担当者が 全員の学生を時間内(1コマ,90分)に評価する には指導上困難であり、また、ゴルフ経験の殆ど ない学生同志が互いに評価するには判定上難しい 点がある。

本研究では現行の定員40名の正課体育実技においても充分に利用可能な簡易スキルテスト法を試案し、ゴルフのパフォーマンスとの関係について検討した。

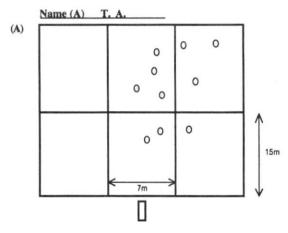
# 方 法

#### 1. 対象者

対象は火曜日3限(午後1時から2時30分)に体育実技の「ゴルフ」コースを履修した本学2年生43名(男子35名,女子8名)であった。種目選択に際し学生には、「ゴルフ」コースは初心者指導が中心でありゴルフ未経験を履修の対象にすることを説明した。授業は平成3年4月16日に種目登録が行われ、4月23日から7月23日までの14週

間にわたって実技が実施された。授業を実施したグラウンドは通常フィールドホッケー場として利用されている土のコート(約50×80メートル)で、学生は4名ずつの11班(11班は3名)に分かれ班単位で行動するようにした。授業初期はグリップ、アドレス、スイング動作の確認と注意点等について段階的に学習し、授業開始5週目からアプローチショットおよびパター練習を、9週目からはグラウンドにミニコースを作りゲームのやり方およびルールやマナーについての学習も平行して行った。なお、アプローチおよびパターの学習は実際のラウンド用ゴルフボールを使用した。

#### Golf Skill Test



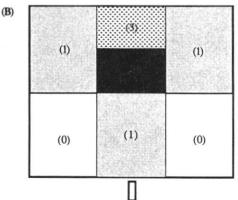


図1. 簡易スキルテストの記録表(例)と 得点配分

# 2. 簡易スキルテスト

スキルテストは打球の方向やその性質(スライ ス、フックなど)から各自のスイング動作を理解 させ、スキル向上につなげることを目的に行った。 グラウンドトに図1に示したような幅7メートル、 奥行き15および30メートルの格子上の白線を描き, 幅七メートルの白線の中央部に打席(マット)を 設置した。テストは2名一組で行った。一方の者 はマット上からプラスチック製穴あきボールを10 個連続してショットし、後方に位置したもう一方 の者にはボールが最初に地面に接触した位置を記 録表(図1A参照)に記入させた。スキルテスト には全て9番アイアンを使用させた。学生にはフ ルショットで正確にボールを捉えることができれ ば、ボールは30メートル先のライン付近に落下す ることを説明・実演し、7メートル幅の前方30メ ートルラインを目標にショットするように指示し た。記録表に記入された10球ショットの落下位置 から図1Bに示したような配点で得点化を試みた。 得点の配点は学生に知らせなかった。本スキルテ ストは軽いプラスチックボールを使用するため, フィールドテストとしては風の影響を受ける。ス キルテストは実技開始4週目,7週目,10週目の 3 回実施したが、10週目以外は明らかに風による 打球方向の変化がテスト結果に影響していると判 断し、本研究では10週目の結果を採用した。

### 3. ミニコースによるショートゲーム

グラウンド上にミニコースを作り、ゲームのやり方およびルールやマナーの学習に利用した。石灰でグラウンド上にグリーンを想定した直径約3メートルの円を描き、円の中心から約30メートル離れた地点に打席(グリーン・マットを使用)を設けた。このミニコース(パー3)をグラウンド内に11カ所作り、4名単位で同じコースを6回プレーさせた。ショートゲームの条件として、第1打目(ティーショット)は全てプラスチットボールを使用し、第2打目からは実際のラウンドボールを使用し、第2打目からは実際のラウンドボールを使用し、第2打目からは実際のラウンドボールが入った時点からとした。グリーン上(約3メートルの円)には直径約20センチメートルの小さな円(カップを想定)を作り、ボールがこの

円内に停止したところまでの打球回数をスコアーカードに記録させた。ミニゲームは実技開始9週目および11週目の2回実施したが、本研究では第2回目の結果を採用した。なお、男子学生1名はアメリカ遠征で欠席、女子学生6名については時間内に6ホール全てのプレーが終了できなかったため結果から割愛した。

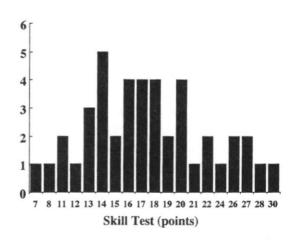


図2. 簡易スキルテストの結果とその分布

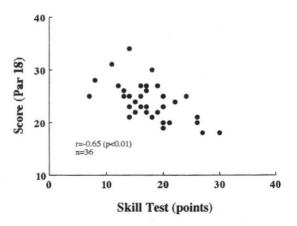


図3. 簡易スキルテスト得点と ミニゲームスコアーとの関係

# 結果と考察

簡易スキルテストの結果を得点ごとにその人数分布を示したのが図2である。得点の最も低い学生は7点であり、最高点は満点の30点であった。人数の分布は13点から20点の範囲に特に集中し、43名の平均得点は17.7±5.3点(標準偏差)であった。なお、女子8名の平均得点は17.1±3.0であり、全体の平均得点との間に大きな差は認められなかった。

図3はスキルテストの得点とミニゲームによる 6 ホールのスコアーとの関係を示したものである。 両者には有意な負の相関関係 (r=-0.65, p<0.01) が認められ、スキルテストの得点がミニゲームの スコアー (パフォーマンス) をよく表すものとし て充分に利用可能なことを示していた。ミニゲー ムのラウンドスコアーをグリーンにオンするまで のストローク数とグリーン上でのパター数に分け てそれぞれスキルテストの得点との関係を検討し た。グリーンにオンするまでのストローク数とス キルテストの得点との間には有意な負の相関関係 (r=-0.64, p<0.01) が認められた。しかし、パタ 一数との間には有意な相関関係は観察されなかっ た (r=-0.28, p<0.05)。この様な結果は、スキル テストの得点とミニゲームのスコアーとの間に観 察された有意な相関関係は、ゲームスコアーのう ちグリーンにオンするまでのストローク数をより 反映したものと考えられた。なお、ミニゲーム6 ホール (パー18) の平均ストロークは24.1± 3.9 (範囲18~34ストローク)であり、1ホール平均 4ストローク(1オーバーパー)であった。福永 はプラスチックボールを用いたショットテストの 結果と実際のゴルフコース(検見川コース,パー 33) のラウンドスコアーとの関係を検討し、両者 にr=-0.835(p<0.001) という高い相関関係の得ら れたことを報告している。本研究では実際のゴル フコースでのスコアーとの関係については検討で きなかったが、グラウンドを利用したミニゲーム のパフォーマンスとの関係は良好であった。現在, 正課体育実技の学習過程による簡易スキルテスト の得点変化, および実際のゴルフコース (検見川 コース) におけるスコアーとの関係を検討すると ともに、簡易スキルテストの信頼性についての検 討も進めている。

# 引用文献

1) 福永哲夫:一般教育ゼミナール (ゴルフ) 授 に関する実験的研究,東京大学教養学部体育学 紀要 23: 99-104, 1989.